HSB490/KWK/10717/KITA

提出期限:2004.6.29

# 特 許 庁 意見提出通知書

出 願 人 氏 名 コナミ株式会社

住 所 日本国東京都千代田区丸の内二丁目4番1号

代理人 氏名 張秀吉 外2人

住 所 ソウル市鍾路区内資洞 219 ハンヌリビル

(金・張特許法律事務所)

出願番号 10-2001-0036153

発明の名称 ゲーム機、ゲーム機の動作制御方法および記録媒体

本出願に対する審査結果、以下のような拒絶理由があり特許法第63条の規定によりこれを通知するので、意見があるか補正を行う必要がある場合は上記期限までに意見書[特許法施行規則の別紙の第25号の2の書式]又は/及び補正書[特許法施行規則の別紙の第5号の書式]を提出されたい(上記期限について毎回1ヶ月単位で延長を申請することができ、この申請について別途の期間延長承認通知はしない)。

### 「理由」

- 1. 本出願の特許請求の範囲第13項~第15項に記載された事項は、特許法第29条第1項の本文の規定により特許を受けることができない。
- 2. 本出願の特許請求の範囲第1項と第13項に記載された発明は、その出願前にこの発明が属する技術分野における通常の知識を有する者が以下ロ. に指摘したことにより容易に発明できるものであるため、特許法第29条第2項の規定により特許を受けることができない。

# [記]

イ. 請求項 13~15 はプログラムを記録した記録媒体に関する請求項であるが、上記請求項にはプログラムによる情報処理がいかなるハードウェア資源をどのように利用して実行されるものであるかに対して具体的に記載されておらず、自然法則を利用した技術思想を表現したものといえないため、上記請求項は発明の要件に符合していません。但し、上記請求項がハードウェア資源を具体的に利用する形式で補正される場合、上記の拒絶理由は解消されることができる。

(特許法第29条本文関連)

ロ. 本出願の請求項1はプレイヤーがゲームで勝ち進むにしたがって、対戦で使用できるカード数を増やしていく制御手段を含み、ゲーム機を構成することを特徴としているが、これは札に印刷された階級又は星の数の多少に従い敗者が所有した札を勝者に与えるようにすることによって勝者が所有した札の数を増加させるようにする周知/慣用的な札ゲーム方法などを単純に電子ゲーム化したことに過ぎず、ゲーム機に含まれた制御手段は日本特開平12-157744号(2000.6.13)に記載されたような制御手段を、上記札ゲームを電子化するための手段として使用したのに過ぎないし、当業者が制御手段の用途を変更するものの困難性がないものである。

また、請求項13の場合、発明の要件を揃えたとしても請求項1のような理由 で当業者に構成の困難性がないものである。(特許法第29条2項関連)

[添付]

添付1 日本公開特許公報平 12-157744 号(2000.6.13) 1部

2004年 4月 29日

特許 庁 機

機械金属審査局 制御機械審査担当官室

審査官 イ・ソンソブ

10717

출력 일자: 2004/4/30

발송번호: 9-5-2004-016614345

발송일자 : 2004.04.29 제출기일: 2004.06.29 수시 : 서울 종로구 내자동 219 한누리빌딩(김&

장 특허법률사무소)

장수길 귀하

110-053 22 23 24

2004. 4.

3

# 특허청 의견제출통지서

출원인

명칭 고나미 가부시끼가이샤 (출원인코드: 520000049036)

주소 일본 도꾜도 지요다꾸 마루노우찌 2쪼메 4방 1고

대리인

성명 장수길 외 2명

주소 서울 종로구 내자동 219 한누리빌딩(김&장 특허법률사무소)

출원번호

10-2001-0036153

발명의 명칭

게임기, 게임기의 동작 제어 방법 및 기록 매체

이 출원에 대한 심사결과 아래와 같은 거절이유가 있어 특허법 제63조의 규정에 의하여 이를 통지하오니 의견이 있거나 보정이 필요할 경우에는 상기 제출기일까지 의견서[특허법시행규칙 별지 제25호의2서식] 또는/및 보정서[특허법시행규칙 별지 제5호서식]를 제출하여 주시기 바랍니다.(상기 제출기일에 대하여 매회 1월 단위로 연장을 신청할 수 있으며, 이 신청에 대하여 별도의 기간연장승인 통지는 하지 않습니다.)

#### [이 유]

이 출원의 특허청구범위 제13항 내지 제15항에 기재된 사항은 특허법 제29조제1항의 본문의 규정 에 의하여 특허를 받을 수 없습니다.

2. 이 출원의 특허청구범위 제1항과 제13항에 기재된 발명은 그 출원전에 이 발명이 속하는 기술분 야에서 통상의 지식을 가진 자가 아래 나.에 지적한 것에 의하여 용이하게 발명할 수 있는 것이므로 특허법 제29조제2항의 규정에 의하여 특허를 받을 수 없습니다.

가 . 청구항 13 내지 15는 프로그램을 기록한 기록 매체에 관한 청구항들이나, 상기 청구항들에는 프로그램에 의한 정보처리가 어떠한 하드웨어 자원을 어떻게 이용하여 실행되는 것인지에 대하여 구체적으로 기재되어 있지 아니하여, 자연법칙을 이용한 기술사상을 표현한 것이라고 할 수 없으므로 상기 청구항들은 발명의 요건에 부합되지 아니합니다. 다만, 상기 청구항들이 하드웨어 자원을 구체적으로 이용하는 형식으로 보정될 경우 상기 거절이유는 해소될 수 있습니다.(특허법 제29조 본문 관련)

다. 본 출원의 청구항 1은 플레이어가 게임에서 이겨감에 따라 대전에서 사용할 수 있는 카드 수를 늘려가는 제어수단을 포함하여 게임기를 구성함을 특징으로 하고 있으나, 이는 딱지에 인쇄된 계급 또는 별의 숫자의 다소에 따라 패자가 소유한 딱지를 승자에게 주도록 함으로써 승자가 소유한 딱 지의 수를 증가시키도록 하는 주지·관용적인 딱지 게임방법 등을 단순히 전자 게임화한 것에 불과 하며, 게임기에 포함된 제어수단은 일본 공개특허공보 평12~157744호(2000.6.13.)에 기재된 바와 같 은 제어수단을, 상기 딱지 게임을 전자화하기 위한 수단으로 사용한 것에 불과하며 당업자가 제어 수단의 용도를 변경하는 것의 곤란성이 없는 것입니다.

또한 청구항 13의 경우 발명의 요건을 갖춘다 하더라도 청구항 1과 같은 이유로 당업자에게 구성의 곤란성이 없는 것입니다.(특허법 제29조 2항 관련)

## [첨 부]

첨부1 일본공개특허공보 평12-157744호(2000.06.13) 1부. 끝.

출력 일자: 2004/4/30

2004.04.29

특허청

기계금속심사국

제어기계심사담당관실 심사관 이성섭



<<안내>>

문의사항이 있으시면 🗗 042-481-5451 로 문의하시기 바랍니다.

특허청 직원 모두는 깨끗한 특허행정의 구현을 위하여 최선을 다하고 있습니다. 만일 업무처리과정에서 직원의 부조리행 위가 있으면 신고하여 주시기 바랍니다. ▶ 홈페이지(www.kipo.go.kr)내 부조리신고센터